COMMISSIONE ESPORT
AUTORITÀ DI CONTROLLO E DI PROMOZIONE DELL'ESPORT

# Il «Codice degli Esport» della Repubblica di San Marino

***Prof. Avv. Gianluigi Fioriglio***
*Presidente della Commissione Esport*

1

## Outline

- **Esport**:
  - ***Sport ed Esport***
  - ***Mappatura delle principali problematiche giuridiche***
- **Il «Codice degli Esport»**

2

Massachusetts Institute of Technology
EUI EUROPEAN UNIVERSITY INSTITUTE
#DIRITTODELLINFORMATICA.it
SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA
ALMA MATER STUDIORUM UNIVERSITÀ DI BOLOGNA
Game Science Research Center
FCLEX STUDIO LEGALE
UNIVERSITAS STUDIORUM MUTINENSIS ET REGIENSIS 1175
UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MODENA E REGGIO EMILIA
COMMISSIONE ESPORT
AUTORITÀ DI CONTROLLO E DI PROMOZIONE DELL'ESPORT
05/12/24

3

## ESPORT. UNA MAPPATURA DELLE PRINCIPALI QUESTIONI GIURIDICHE

4

## Esport e diritto

- **Esport** –> **sport**?
  - ***cosa rileva dal punto di vista giuridico?***
- Cosa comporta ***legalmente*** e ***praticamente*** un suo **riconoscimento**?

5

## Esport e diritto

**Cosa intendere per «sport»?**

**Attività** intesa a sviluppare le **capacità fisiche e psichiche**, e il **complesso** degli **esercizi** e delle **manifestazioni**, soprattutto agonistiche, in cui si realizza, praticati nel rispetto di **regole codificate da appositi enti**, sia per **spirito competitivo** sia per **divertimento** (senza il carattere di obbligo/necessità dell'attività lavorativa; *Treccani).*

6

## Esport-> sport?

| | Esport | Sport |
|---|---|---|
| sviluppa le **capacità fisiche e psichiche e richiede allenamento**? | | |
| sono previste delle **regole** codificate da enti? | | |
| può essere praticato a livello **agonistico**? | | |
| può essere praticato anche solo per **divertimento**? | | |

7

## Esport e diritto

**CIO – Sport virtuali**

**Sport / esport**
- **violenza**
- **sforzo fisico**

8

## Esport e diritto

«Qualsiasi forma di **attività psico-fisica** finalizzata all'ottenimento di risultati in Competizioni Esportive professionistiche, dilettantistiche o amatoriali svolte in una Disciplina Esportiva; tali competizioni sono disciplinate da **regole istituzionalizzate** e prevedono una **partecipazione organizzata** in cui si esprimono **abilità** e, in modo più o meno intenso a seconda dei casi, **resistenza**, **destrezza**, **potenza**, o **loro combinazioni**, il tutto mediante gli **strumenti informatici propri di ciascuna Disciplina Esportiva**, eventualmente adattati per le esigenze specifiche delle **persone con disabilità**» (art. 4, c. 1, lett. b, CdE).

9

## ESPORT E QUESTIONI GIURIDICHE: UNA PRIMA MAPPATURA

10

## Problematiche giuridiche

- **Profili di diritto del lavoro** (team, giocatore/atleta-*influencer*)
  - qualificazione
  - lavoro minorile
  - sorveglianza
  - strumenti utilizzati per rendere la prestazione
  - salute e sicurezza nei luoghi di lavoro
- **Privacy e protezione dei dati personali**
- **Ruolo dei publisher (nelle Discipline Esportive)**
  - ***La «morte» delle discipline***
- **La giustizia esportiva**
- **Proprietà intellettuale**
- **Diritto all'immagine**
- **Contrattualistica**
- **Eventi, competizioni (organizzazione e premi)**
- **Questioni borderline (loot box)**
- **Profili patologici (gioco d'azzardo, cheating, doping, condotte tossiche)**

11

## Il quadro attuale

- **Normative «tradizionali»**
- **Mancato riconoscimento**
  - *Solo proposte, articoli, convegni, post …*
- **Applicazione di norme «vecchie» a ipotesi «nuove»**

12

## Il «Codice degli Esport»

## Repubblica di San Marino

13

Maggio 2023 Bollettino Ufficiale della Repubblica di San Marino – Parte Ufficiale Doc. III.9

REPUBBLICA DI SAN MARINO

**Noi Capitani Reggenti**
**la Serenissima Repubblica di San Marino**

*Visto l'articolo 4 della Legge Costituzionale n.185/2005 e l'articolo 6 della Legge Qualificata n.186/2005;*
*Promulghiamo e mandiamo a pubblicare la seguente legge ordinaria approvata dal Consiglio Grande e Generale nella seduta del 26 aprile 2023:*

**LEGGE 9 maggio 2023 n.80**

**CODICE DEGLI ESPORT**

14

## Codice degli Esport

**Norme finalizzate:**

a) all'individuazione degli **Operatori dell'Esport** e alla definizione della loro **disciplina**;
b) alla **definizione** e alla **regolamentazione** della **Prestazione Esportiva**, delle **Discipline Esportive** e delle **Competizioni Esportive**;
c) alla istituzione di un'**Autorità di controllo e di promozione dell'Esport**;
d) alla definizione dei principi fondamentali per un **Codice Deontologic**o degli operatori dell'Esport;
e) alla **promozione** dell'**Esport** e del **buon gioco**;
f) alla **prevenzione** e al **contrasto** dei **fenomeni patologici**

15

## Codice degli Esport

**Principi generali (art. 2)**

**L'Attività Esportiva è libera, riconosciuta e tutelata.**

**Può essere svolta in forma individuale o collettiva, nonché in forma professionistica, dilettantistica o amatoriale.**

16

## ALCUNE DEFINIZIONI

17

## Esport

«Qualsiasi forma di **attività psico-fisica** finalizzata all'ottenimento di risultati in Competizioni Esportive professionistiche, dilettantistiche o amatoriali svolte in una Disciplina Esportiva; tali competizioni sono disciplinate da **regole istituzionalizzate** e prevedono una **partecipazione organizzata** in cui si esprimono **abilità** e, in modo più o meno intenso a seconda dei casi, **resistenza**, **destrezza**, **potenza**, o **loro combinazioni**, il tutto mediante gli **strumenti informatici propri di ciascuna Disciplina Esportiva**, eventualmente adattati per le esigenze specifiche delle **persone con disabilità**» (art. 4, c. 1, lett. b, CdE).

18

## Codice degli Esport

**Attività Esportiva**
***l'attività psico-fisica svolta conformemente alla definizione di «Esport».***

**La prestazione dell'Attività Esportiva costituisce oggetto di Contratto di prestazione Esportiva, regolato dal Codice degli Esport.**

19

## Elenco delle Discipline Esportive

**Disciplina Esportiva**

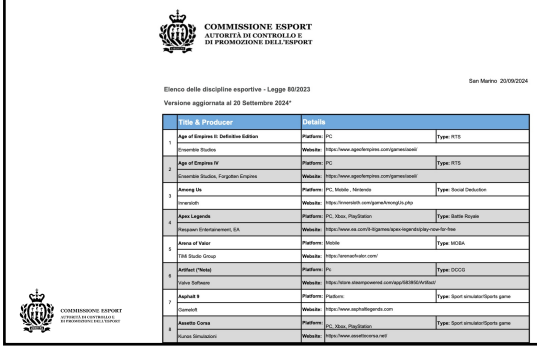
***ciascuna Disciplina esplicitamente riconosciuta dalla Commissione Esport, che con cadenza almeno annuale predispone l'Elenco delle Discipline Esportive riconosciute dalla Repubblica di San Marino.***

***Le discipline non inserite nel suddetto Elenco non costituiscono Discipline Esportive ai sensi del CdE.***

20

## Elenco delle Discipline Esportive

***https://esport.sm/discipline-esportive/***



COMMISSIONE ESPORT
AUTORITÀ DI CONTROLLO E DI PROMOZIONE DELL'ESPORT

San Marino 20/09/2024

Elenco delle discipline esportive - Legge 80/2023

Versione aggiornata al 20 Settembre 2024*

| | Title & Producer | Details | |
|---|---|---|---|
| 1 | **Age of Empires II: Definitive Edition** | **Platform:** PC | **Type:** RTS |
| | Ensemble Studios | **Website:** https://www.ageofempires.com/games/aoeiidef | |
| 2 | **Age of Empires IV** | **Platform:** PC | **Type:** RTS |
| | Ensemble Studios, Forgotten Empires | **Website:** https://www.ageofempires.com/games/aoeiv/ | |
| 3 | **Among Us** | **Platform:** PC, Mobile , Nintendo | **Type:** Social Deduction |
| | Innersloth | **Website:** https://innersloth.com/game/AmongUs.php | |
| 4 | **Apex Legends** | **Platform:** PC, Xbox, PlayStation | **Type:** Battle Royale |
| | Respawn Entertainment, EA | **Website:** https://www.ea.com/it-it/games/apex-legends/play-now-for-free | |
| 5 | **Arena of Valor** | **Platform:** Mobile | **Type:** MOBA |
| | TiMi Studio Group | **Website:** https://arenaofvalor.com/ | |
| 6 | **Artifact (*Nota)** | **Platform:** Pc | **Type:** DCCG |
| | Valve Software | **Website:** https://store.steampowered.com/app/583950/Artifact/ | |
| 7 | **Asphalt 9** | **Platform:** Platform: | **Type:** Sport simulator/Sports game |
| | Gameloft | **Website:** https://www.asphaltlegends.com | |
| 8 | **Assetto Corsa** | **Platform:** PC, Xbox, PlayStation | **Type:** Sport simulator/Sports game |
| | Kunos Simulazioni | **Website:** https://www.assettocorsa.net/ | |

21

## OPERATORI DELL'ESPORT

22

## Codice degli Esport

**Soggetti (e Operatori dell'Esport):**

- **Giocatori (amatoriali, professionisti, dilettanti) – minimo 16 anni**
- **Team Esport**
- **Associazioni Esportive, Società Esportive, Imprese Esportive**
- **Broadcaster, caster, sviluppatori, distributori, organizzatori**

23

## COMPETIZIONI ESPORTIVE

24

## Codice degli Esport

**Competizioni:**

- **Online**
- **Offline**
- **Miste**

***con possibilità di conferire premi in denaro***

25

## ASSOCIAZIONI E SOCIETÀ

26

## Codice degli Esport

**Associazioni Esportive – Società Esportive**
**- creano e/o gestiscono Team Esport**

**Imprese Esportive**
**- forniscono servizi in ambito Esport e/o creano e/o gestiscono Team Esport**

27

## Codice degli Esport

**Art. 23: Registro delle Associazioni, delle Società e delle Imprese Esportive**

**Costituito** presso la **Commissione Esport**.

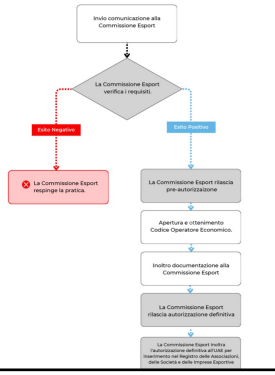
**Iscrizione obbligatoria** per accedere alle disposizioni del CdE in qualità di Operatore dell'Esport.

**Iscrizione annuale**: avviene mediante invio alla Commissione Esport di una Comunicazione redatta e inviata seguendo la procedura stabilita dalla Commissione Esport con propria deliberazione.

28

COMMISSIONE ESPORT
AUTORITÀ DI CONTROLLO E DI PROMOZIONE DELL'ESPORT

**L'iter per l'iscrizione al Registro delle Associazioni, delle Società e delle Imprese Esportive**
ex. art 23 L.86/2023 Codice degli Esport




29

## Codice degli Esport

- **Associazioni Esportive dilettantistiche**
- **Società Esportive professionistiche.**

- Le Imprese Esportive:
  - possono **partecipare a Competizioni Esportive** di qualsiasi tipologia;
  - possono **concludere Contratti di Prestazione Esportiva Professionistica, Dilettantistica o Amatoriale**;
  - possono svolgere i **servizi tipizzati** dal CdE.

30

## Codice degli Esport

Imprese Esportive:

- Svolgimento di attività **prevalentemente** in **ambito Esportivo** (costituzione/gestione **Team Esport** o svolgimento di uno dei **ruoli** tipizzati dal CdE, ossia qualifica di «operatore dell'Esport»).
- **Attività continuativa** e non occasionale
- Almeno una **sede direzionale e operativa** ubicata a **San Marino**
- **s.r.l.** o **s.p.a.**
- previsione esplicita dell'attività esportiva nel proprio **oggetto sociale**

31

## RAPPORTI DI LAVORO

32

## Codice degli Esport

**Rapporto di Prestazione Esportiva: si stabilisce sono mediante conclusione di un contratto di Prestazione Esportiva (professionistico, dilettantistico o amatoriale).**

**Contratto tipico, regolato esclusivamente dal CdE.**

***Prestazione: può essere resa parzialmente o totalmente da remoto.***

33

## Codice degli Esport

***Contratto:***

- ***a tempo determinato***
- ***esclusivamente per lo svolgimento di Attività Esportive (e attività strettamente connesse)***
- ***di tipo non subordinato -> ma necessario rispetto di istruzioni tecniche e prescrizioni per il conseguimento degli scopi agonistici del Team Esport***
- ***concluso in forma scritta***

34

## Codice degli Esport

***Contratto per professionisti e dilettanti: retribuzione equa e proporzionata***

**Contratto per prestazione esportiva amatoriale: tetto di 5.000 euro**

**Premi e tutela:**

- **Competizioni individuali,** presunzione 80% (derogabile sino al 30%) giocatore e 20% team
- **Competizioni di squadra,** presunzione 80% (derogabile sino al 30%) giocatori e 20% team
- **Premi per i team,** presunzione 80% team (derogabile sino al 90%) e 20% giocatori

*Premi non divisibili: accordo fra le parti*

35

## TUTELA

36

## Tutele

- **Autorità giudiziaria**
- **Autorità di controllo (Commissione Esport) -> Tribunale Esportivo e soggetto che decide sui reclami**

37

## COMMISSIONE ESPORT

38

## Commissione Esport

**Organo collegiale (5 membri nominati dal Consiglio Grande e Generale)**
**Durata dell'incarico: 5 anni, rinnovabile una volta**

**Compiti:**
- **monitoraggio e supervisione**
- **controllo e irrogazione di sanzioni**
- **esame di reclami e segnalazioni**
- **Tribunale Esportivo**
- **promozione di attività di divulgazione, formazione e aggiornamento**
- **...**

39

## CONCLUSIONI

40

## Prospettive, opportunità, soluzioni

***Italia ed Europa: nuove normative?***
**----------**
***San Marino: piena operatività***

**Link ed email utili:**

www.esport.sm

esport@esport.sm

https://www.camcom.sm/registri-e-servizi-della-camera-di-commercio/esport-in-san-marino/

41